

# Parte III

# Implementación



# Implementación

## De qué partimos

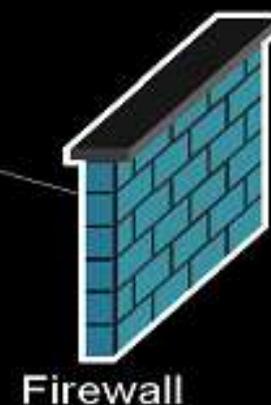
⊞ Buenos conocimientos de sistemas.

⊞ Sólidos conocimientos de TCP/IP.

⊞ Teoría de SSOO, redes, y algo de programación.

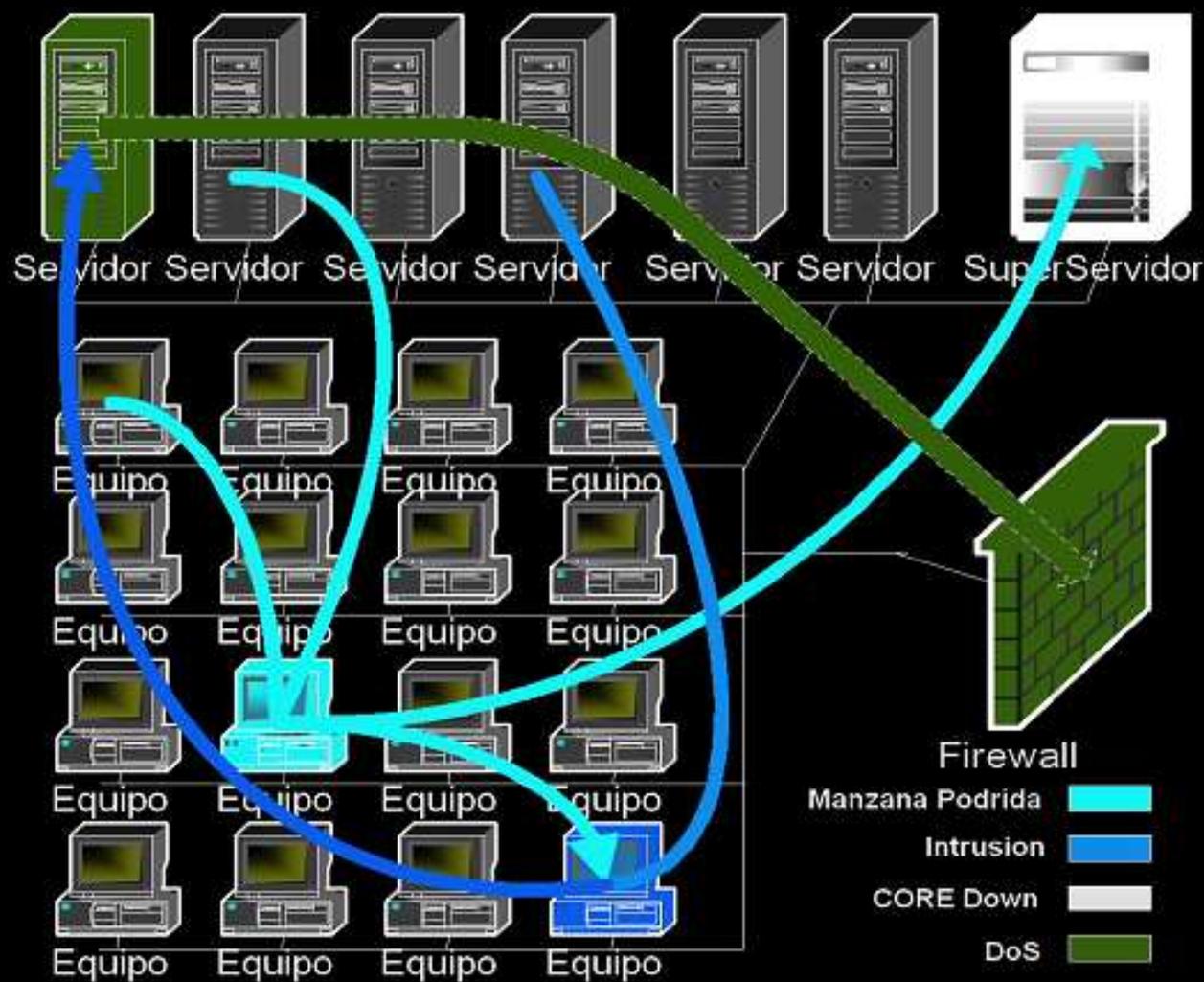
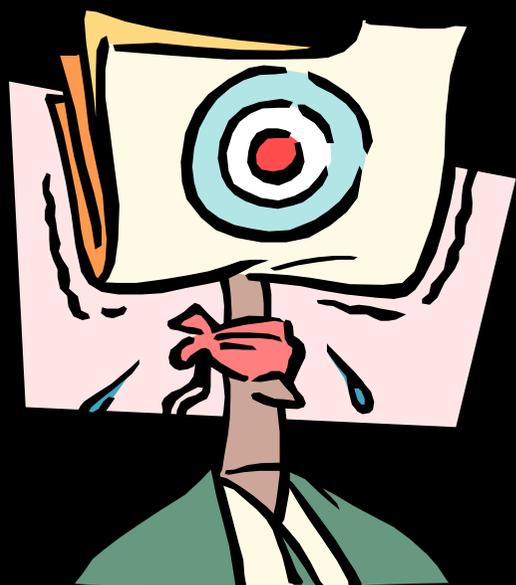


# Implementación: Compartimentación de redes



# Compartimentación de redes II.

## Manzana podrida



# Compartimentacion de redes

## III

Diferenciar las redes logicamente por su funcion y su nivel de seguridad.

Diferenciar las redes fisica y lógicamente.

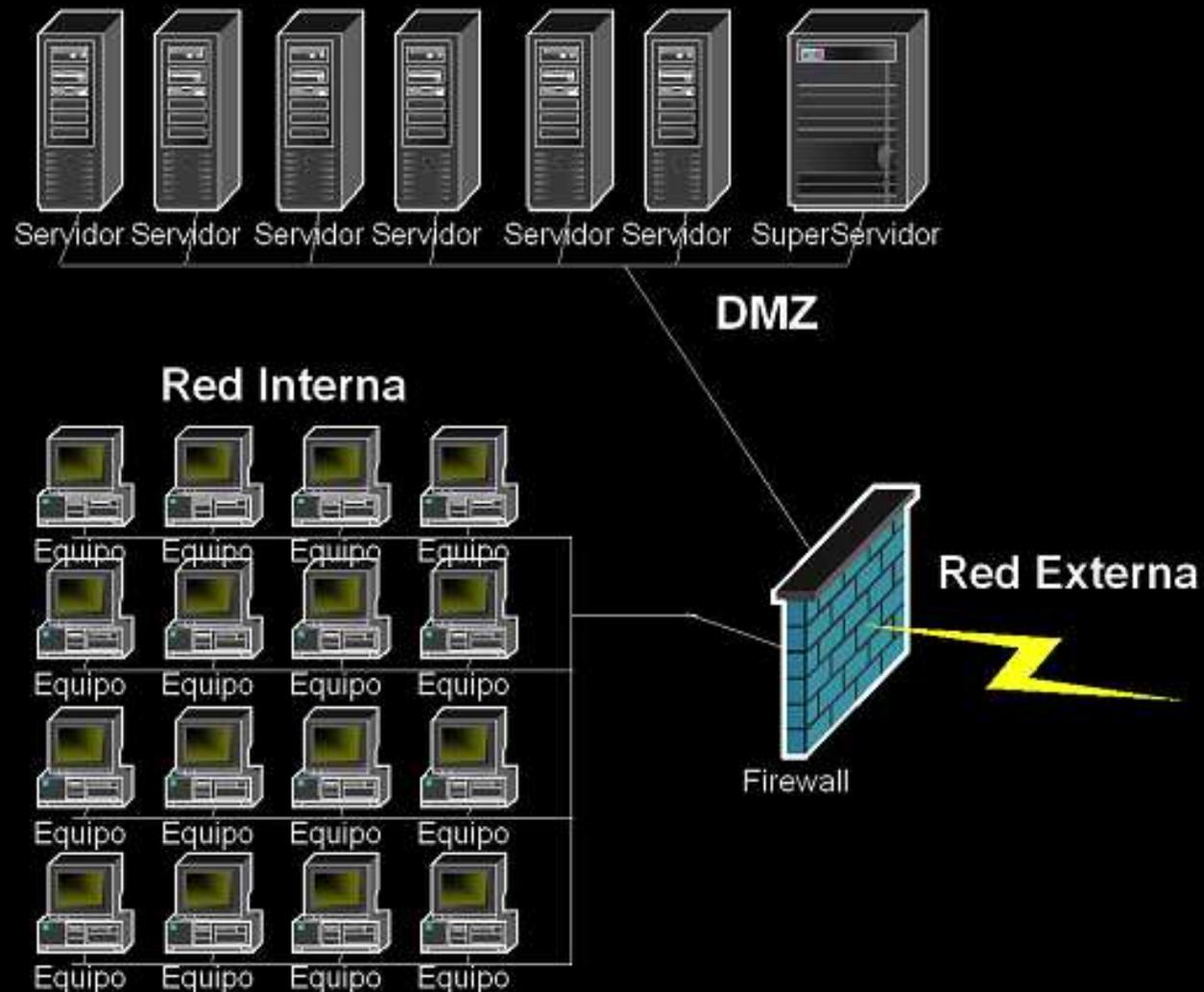
### Modelos

Simple: DMZ

Complejo: FrontEnd y BackEnd

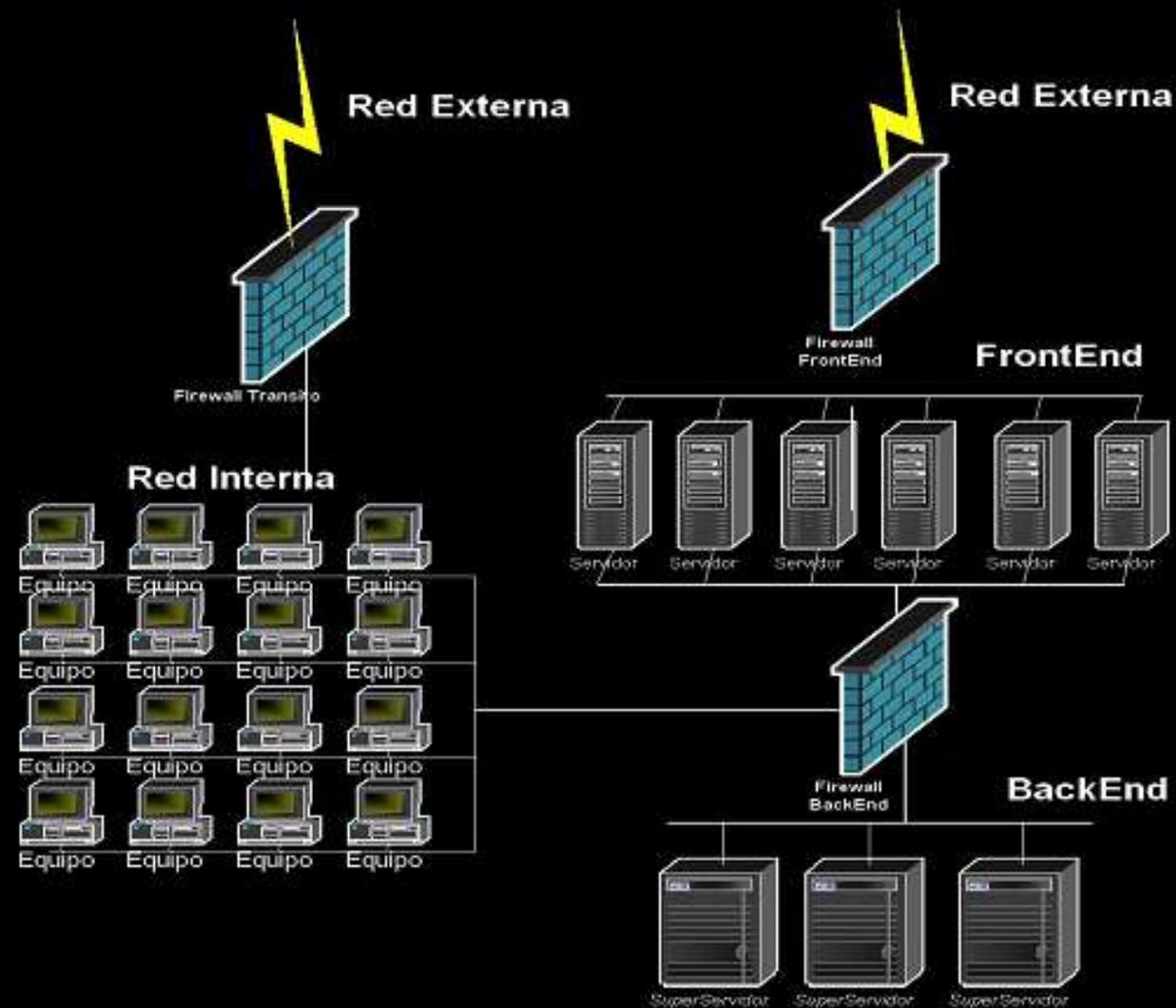
# Compartimentacion de redes IV

## Modelo clásico: DMZ



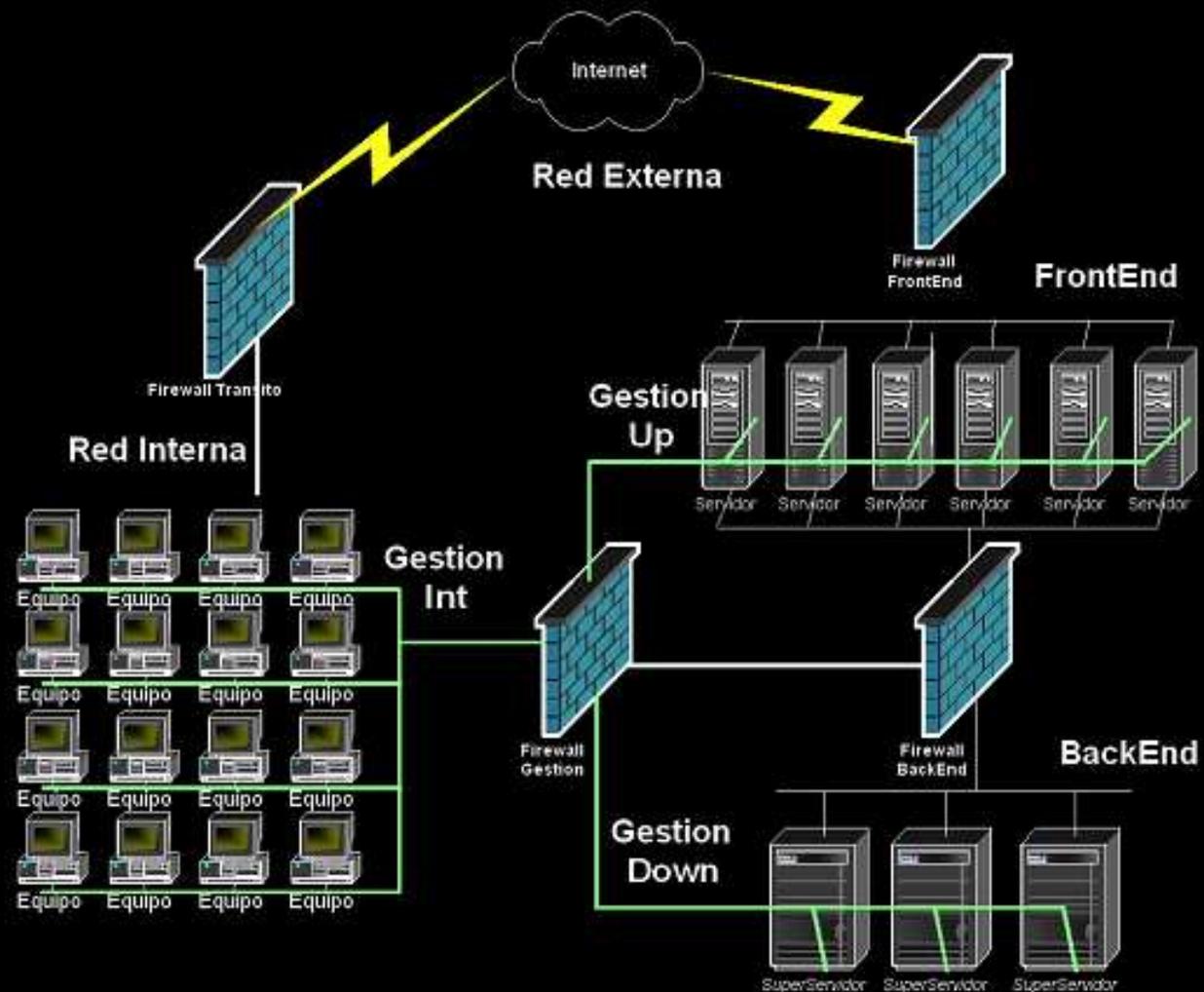
# Compartimentacion de redes

Modelo complejo. FE y BE (fase 1)



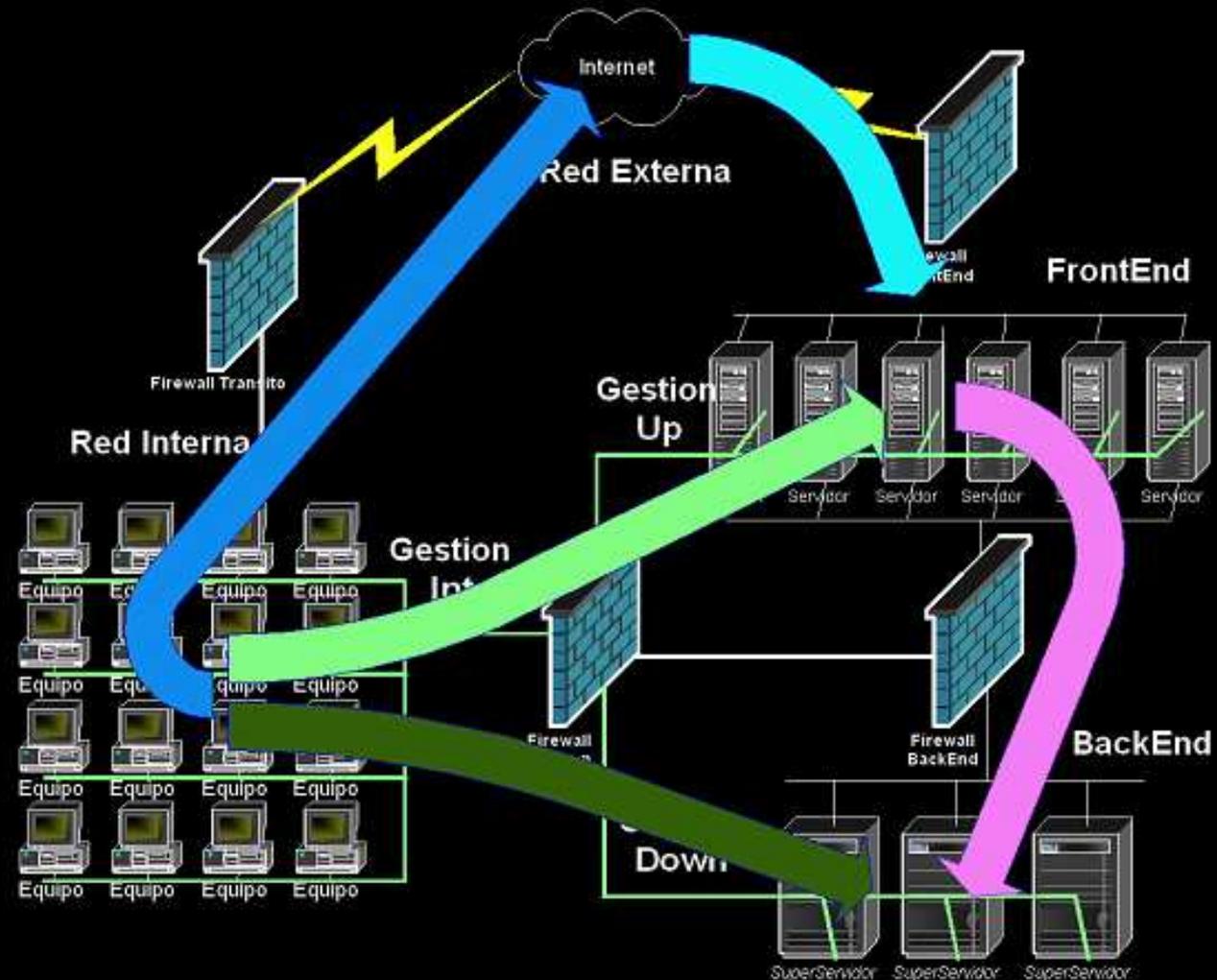
# Compartimentacion de redes VI

Modelo complejo. FE y BE (fase 2)



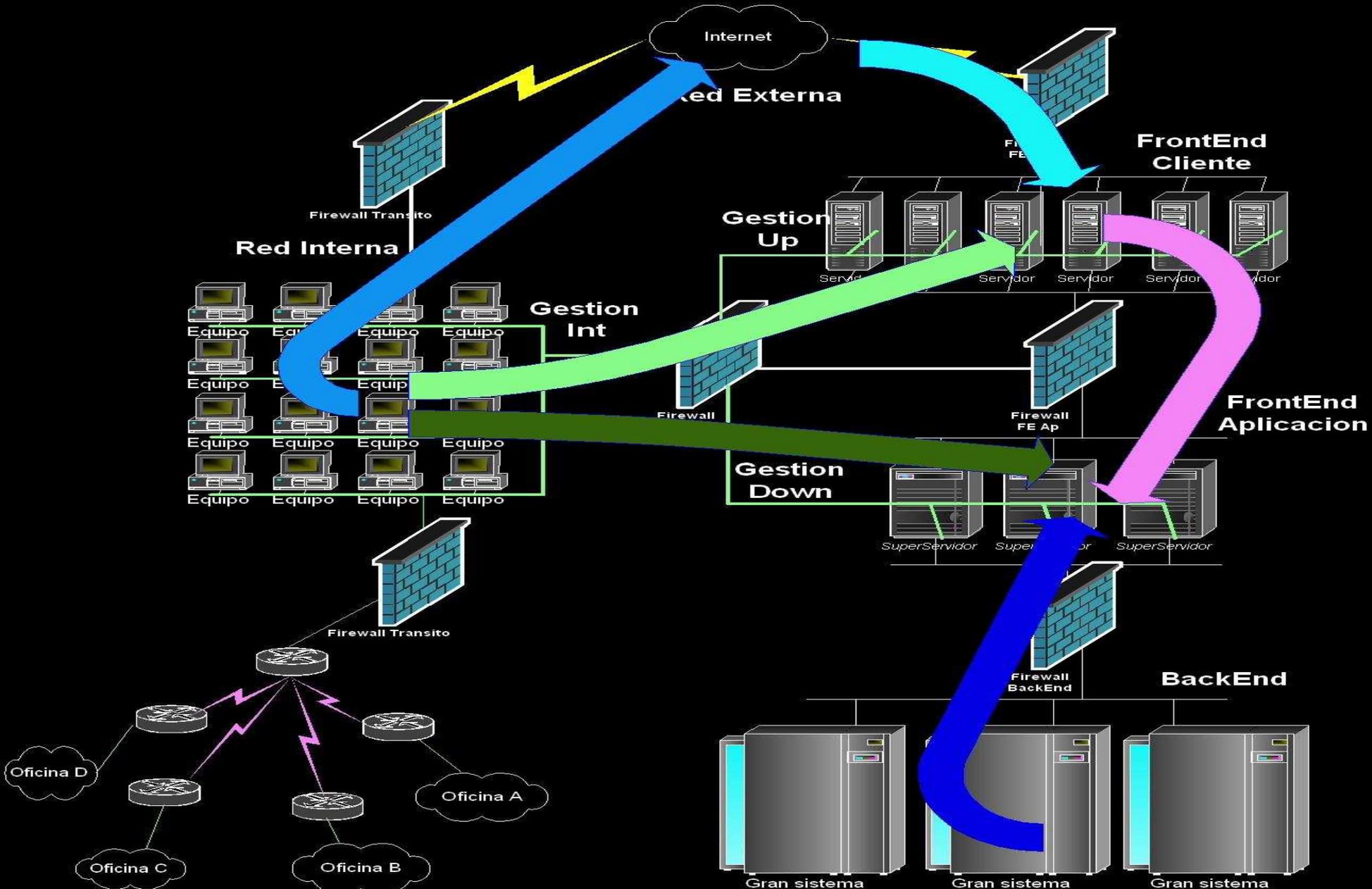
# Compartimentacion de redes VII

Flujos en el modelo complejo



# Compartimentacion de redes VIII

Modelo complejo. FE y BE (fase 3)



# Implementacion. Netfilter

Qué es un firewall

Qué tipos de firewall hay

Netfilter en Linux

HA con Netfilter

Utilidades con Netfilter

Configurando Netfilter

# Implementacion. Netfilter II

## Qué es un firewall

- ▣ Necesidad de un firewall

- ▣ Funcionamiento de un firewall

## Que tipos de firewall hay

- ▣ Filtrado básico o tonto

- ▣ Filtrado inteligente o de inspección de estados

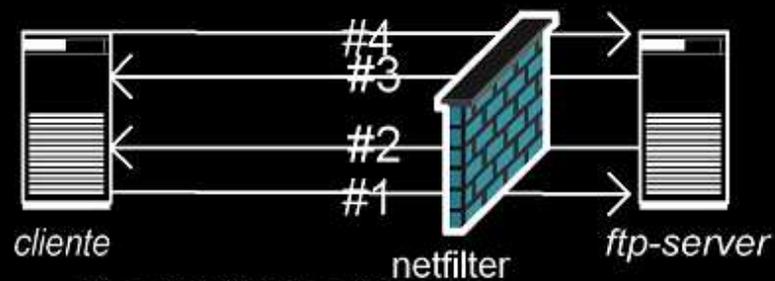
- ▣ Proxys y Firewalls de aplicación

# Implementacion. Netfilter III

## Filtrado básico o tonto



## Filtrado inteligente o de inspección de estados



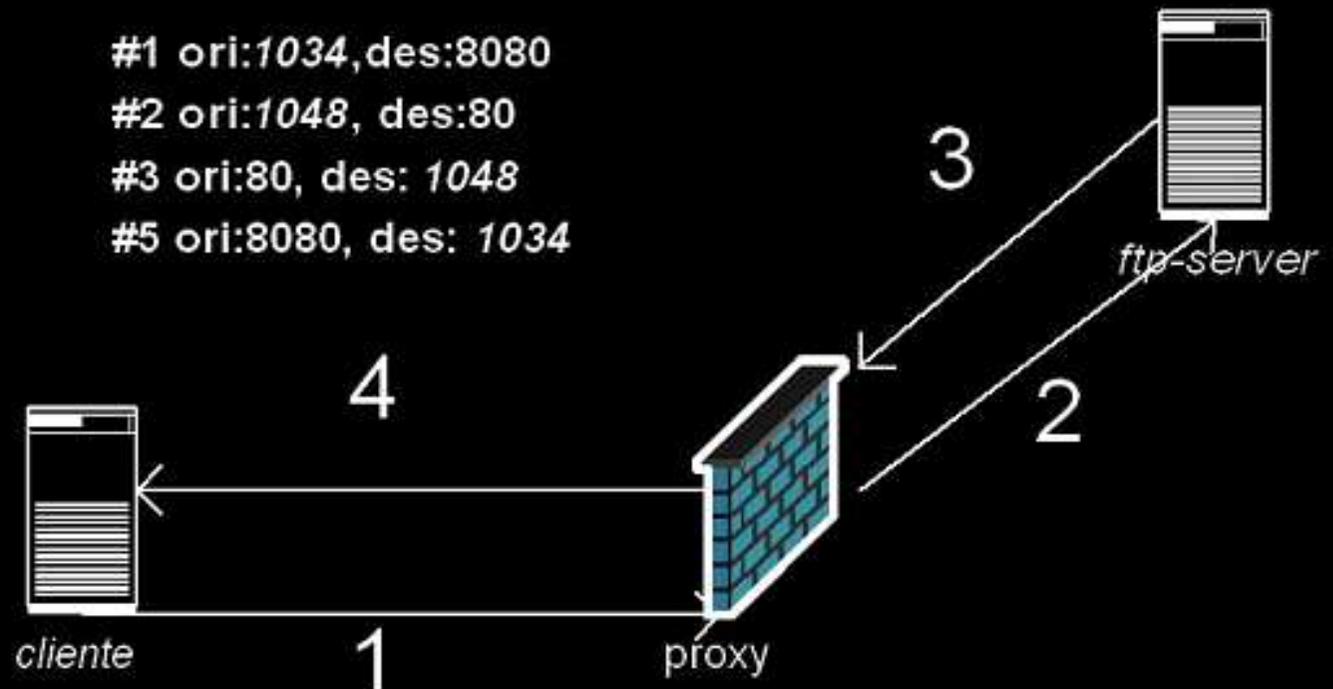
#1 ori:1034,des:21  
#2 ori:21, des: 1034  
[ ... ]  
#3 ori:1048, des:20  
#2 ori:20, des: 1048

# Implementacion. Proxys

Proxys y Firewalls de aplicación

Squid

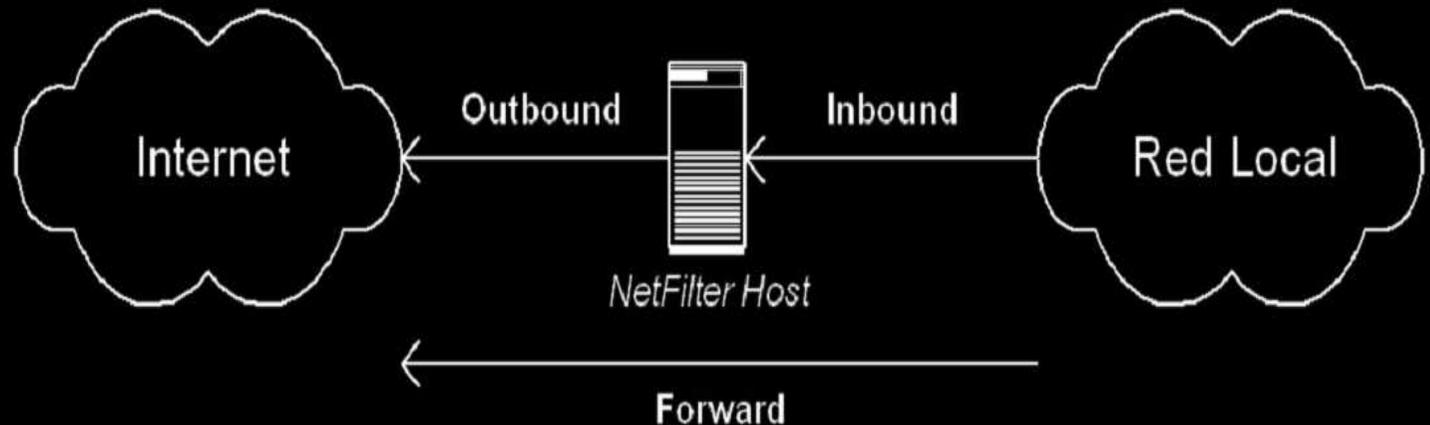
Proxy Socks



# Implementación. Cadenas

## Cadenas

- Organizar flujos
- Orden de ejecución
- Hierarquización



# Implementación. Cadenas II

Cadenas Destino/Acción

Accept

Drop

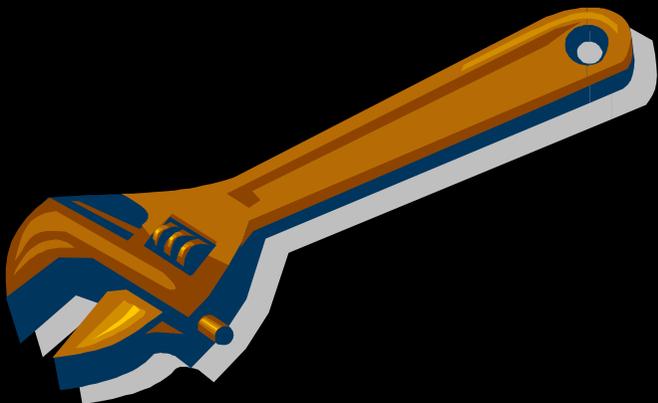
Reject

Log

Prerouting

PostRouting

Masquerade



# Implementación. Cadenas

## III

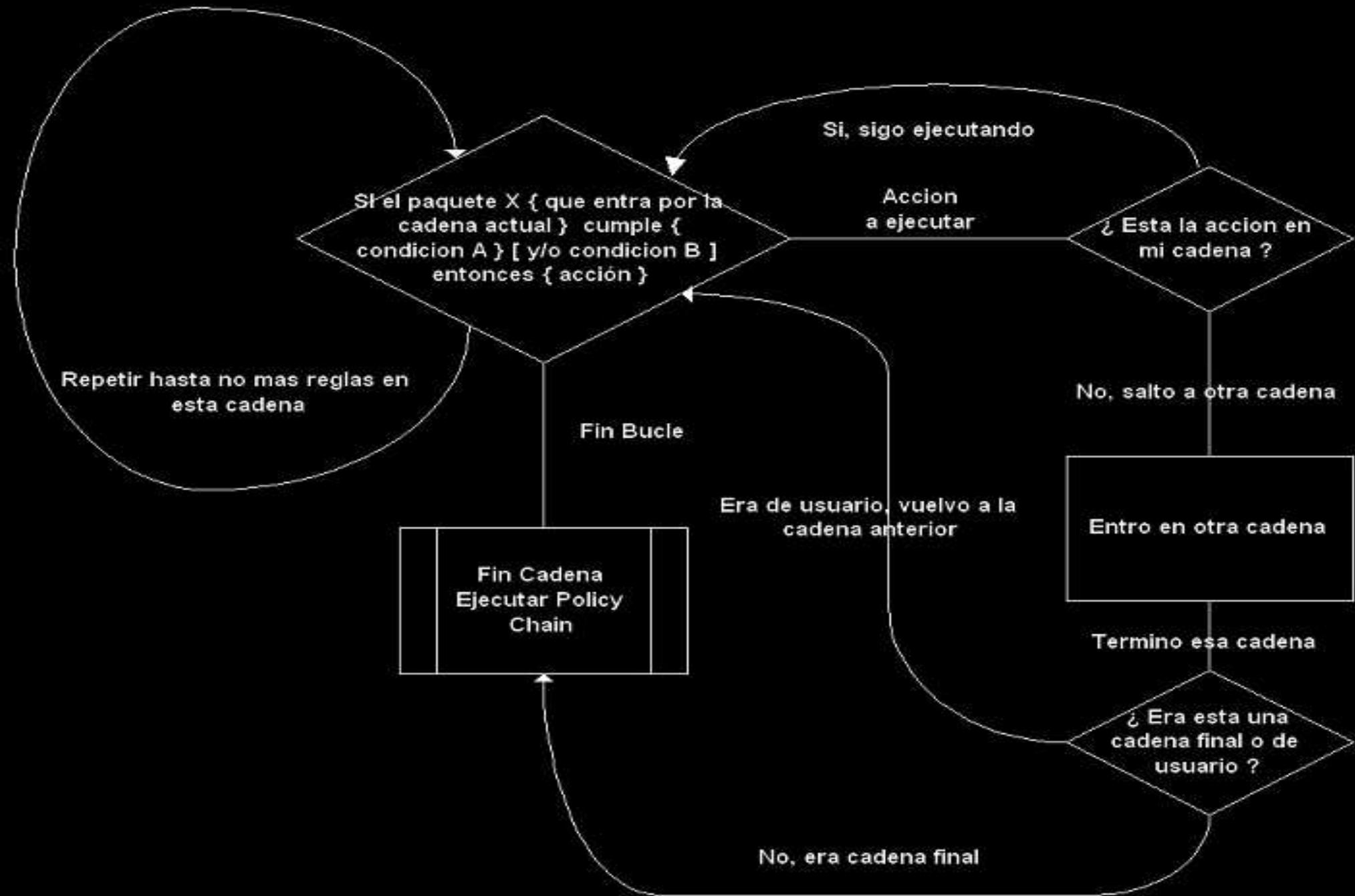
Encadenando otras cadenas

Cadenas de usuario

Recursión

# Implementación. Cadenas

## IV



# Implementación. Cadenas V

**-N, --new-chain** <nombre\_de\_cadena>, crearemos una cadena.

## Sintaxis #iptables

**-X** <nombre\_de\_cadena>, borramos una cadena.

**-I, --insert** <nombre\_de\_cadena> { regla } , insertamos una regla al *principio* de una cadena.

**-A, --append** <nombre\_de\_cadena> { regla } , insertamos una regla al *final* de una cadena.

**-D, --delete** <nombre\_de\_cadena> {# | regla } , borramos una regla de la cadena dada. Podemos especificar la posición ( 1, 2 ..) o la regla en formato convencional.

**-R, --replace** <nombre\_de\_cadena> { # regla } ,reemplazamos una regla de la cadena especificada. Hay que especificar el numero de la cadena que queremos reemplazar y luego la regla a introducir.

**-L, --list** <nombre\_de\_cadena>, lista todas las reglas pertenecientes a la cadena dada.

**-F, --flush** , elimina todas las reglas, es lo mismo que eliminar todas las reglas una por una.

# Implementación. Iptables

## Sintaxis general

Opciones (limit burst)

Modularidad

```
Iptables -I|-A <cadena> -I <ifaz> -p <tcp|udp>  
--sport|--dport [!] <puerto>|<rango-rango>  
-d [!] <ip> -s [!] <ip> -m <modulo>  
--from <IP_SNAT> --to <IP_DNAT>  
-j <destino>
```



# Implementación. Filtrado I

## Filtrado

- Por direcciones

- Por puertos (TCP, UDP, ICMP)

- Por interfaz

- Por rafagas

- Por bits de cabecera

# Implementación. Filtrado II

¿Dónde filtramos?

Input, o hacia el firewall

Output, o desde el firewall

Forward, o lo que pasa por el firewall.



```
# iptables -I|-A INPUT|OUTPUT|FORWARD
```

# Implementación. Filtrado III

Como filtrar, algunos ejemplos:

```
iptables -A FORWARD -d POLLUX -p tcp --dport 22 -j ACCEPT # SSH
iptables -A FORWARD -d POLLUX -p tcp --dport 21 -j ACCEPT # FTP
iptables -A FORWARD -s POLLUX -i eth1 -j ACCEPT
iptables -A FORWARD -m state --state ESTABLISHED,RELATED -j ACCEPT
iptables -P FORWARD DROP
```

```
iptables -A INPUT -s PRIVATE -p tcp --dport 22 -j ACCEPT # SSH
iptables -A OUTPUT -d PRIVATE -p tcp --sport 22 -j ACCEPT # SSH out
iptables -P INPUT DROP
iptables -P OUTPUT DROP
```

# Implementacion. NAT

## Network Address Translation

### Necesidad

Escasez IP's

Ocultación direccionamiento

Port Multiplexing

Flexibilidad

### Tipos

NAT de IP

NAT de Puertos (PAT)

# Implementacion. NAT II

## Network Address Translation

### Tipos de NAT.

#### Descripcion sobre variedades

- Port Forwarding, Dynamic Nat, Smart NAT, Intelligent NAT, Dinamic NAT, Hide NAT, Static NAT, Masquerading y otras disparidades.

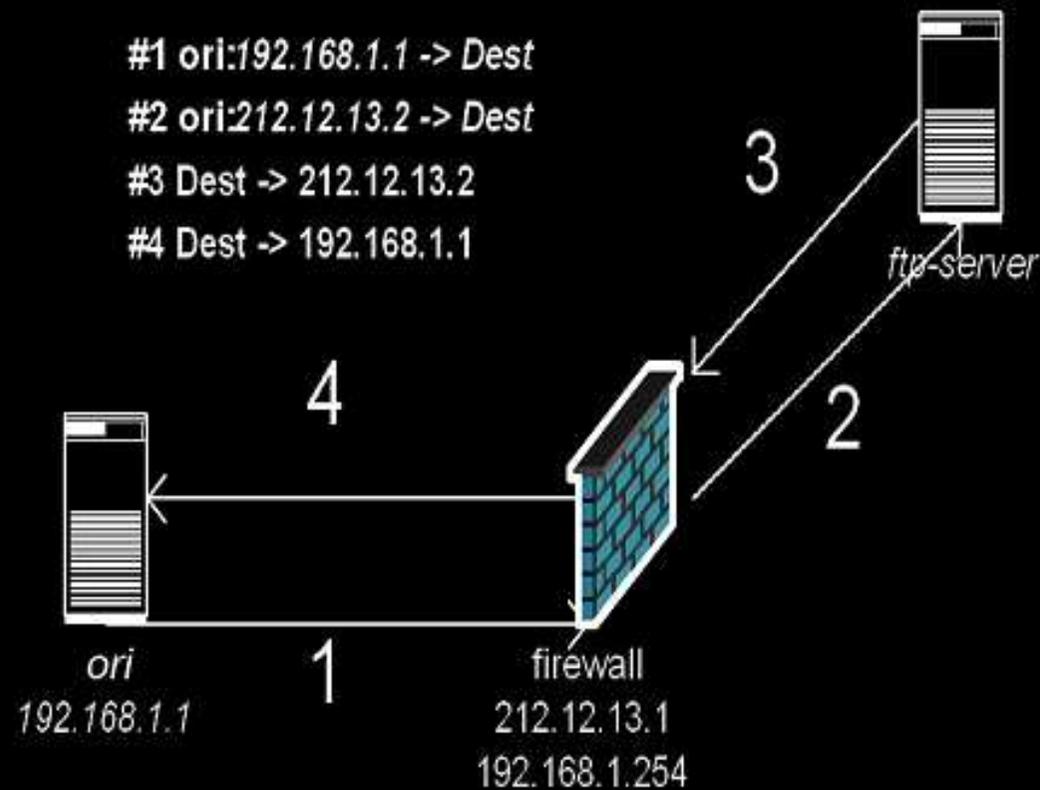
#### Source NAT

#### Dynamic NAT/Masquerading

#### Destination NAT

# Implementacion. SNAT

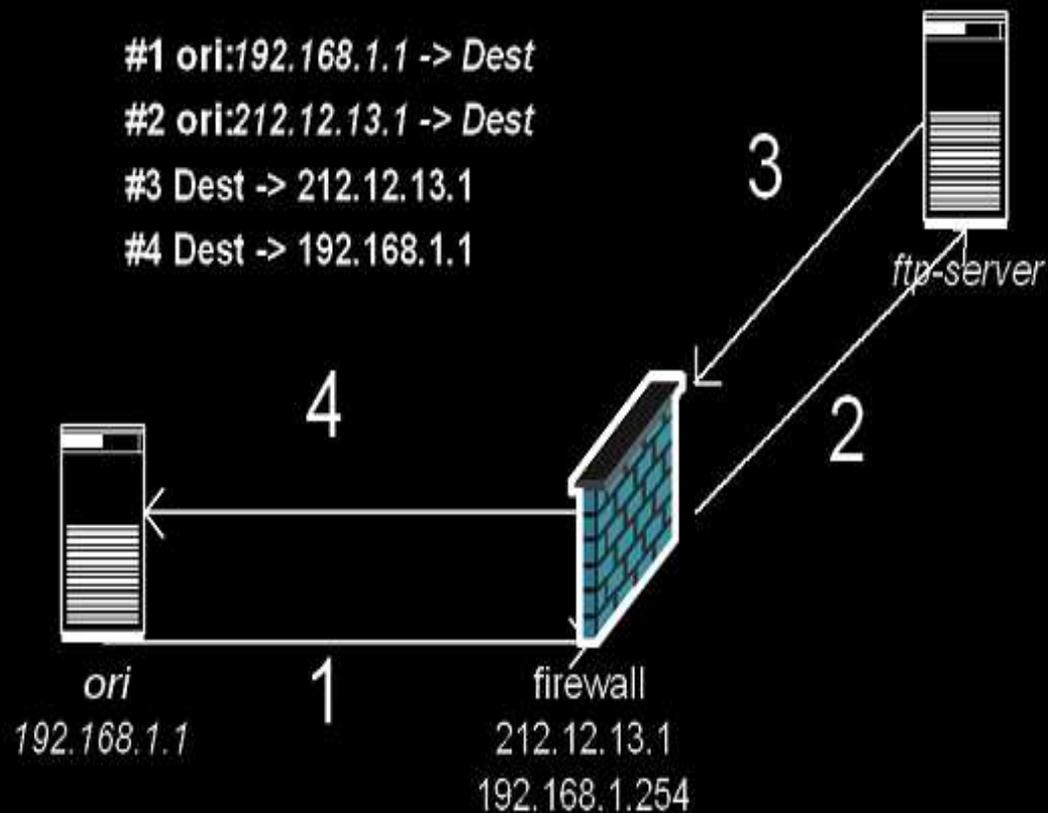
## Source NAT



# Implementacion. SNAT

## II

Masquerading, Dynamic SNAT



# Implementacion. DNAT

## Destination NAT (DNAT)

- ▣ Necesidad e importancia

- ▣ Funcionamiento básico

- ▣ Formas de implementarlo

- ▣ Algoritmo de entrega ethernet/ip

- ▣ Routing

- ▣ Proxy ARP

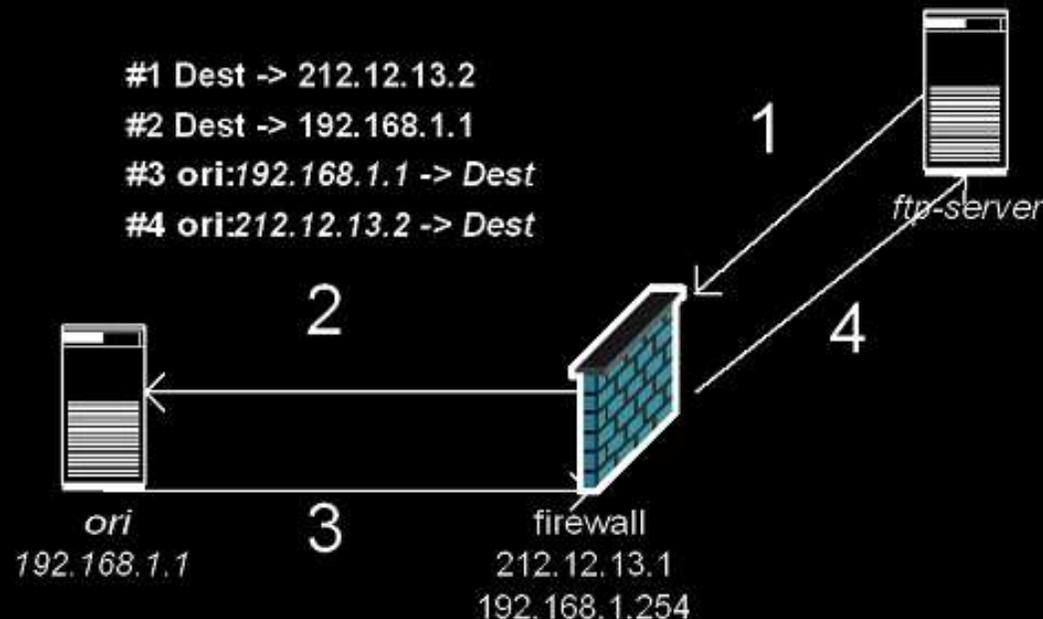
# Implementacion. DNAT

## DNAT. La idea

¿De donde sacamos esa IP?

IP Virtual en Firewall

- #1 Dest -> 212.12.13.2
- #2 Dest -> 192.168.1.1
- #3 ori:192.168.1.1 -> Dest
- #4 ori:212.12.13.2 -> Dest



# Implementacion. DNAT

## III

Algoritmo de entrega Ethernet/IP

¿Esta la IP en mi ruta?

Entrega ETHERNET

Capa L2

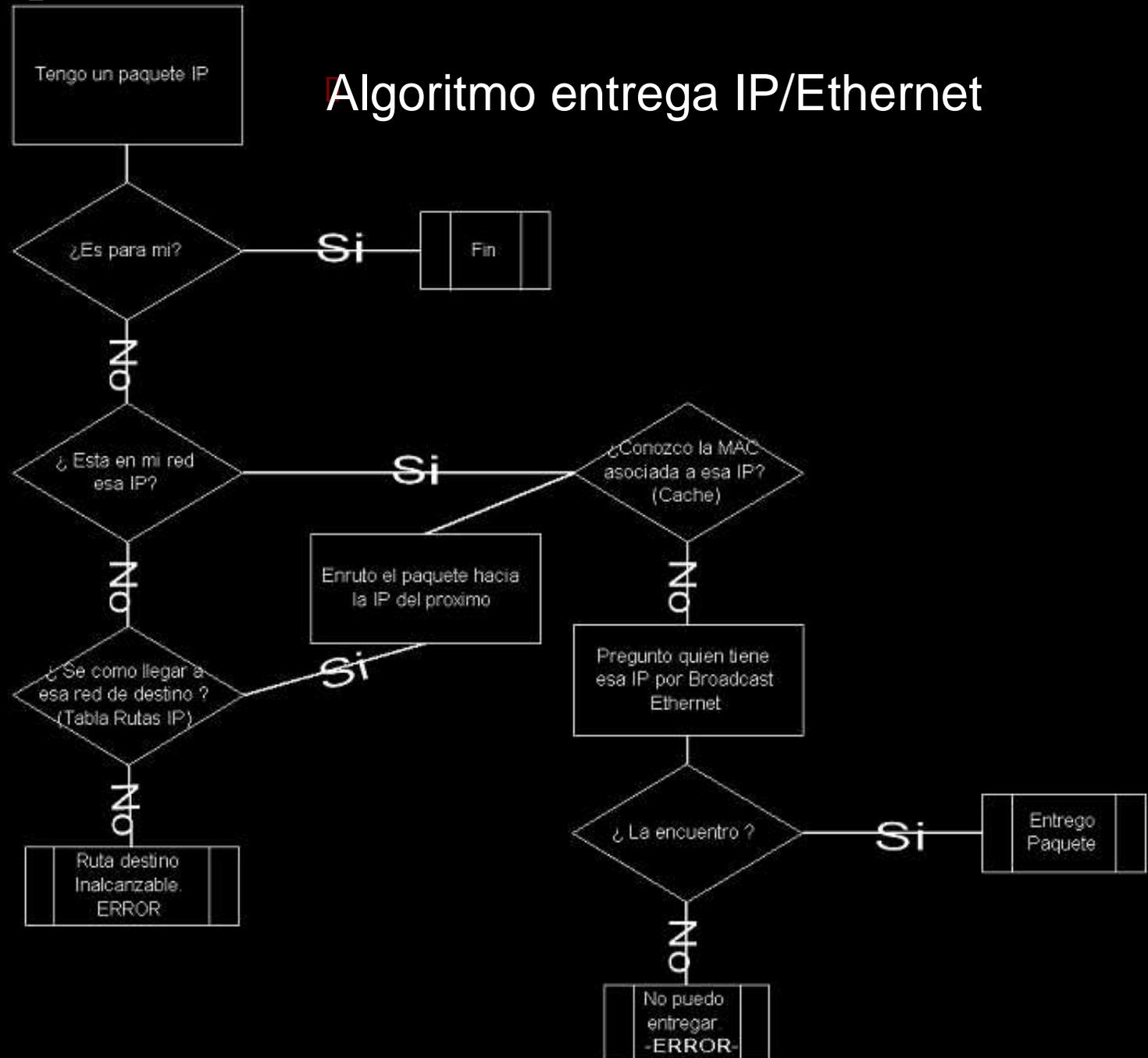
Broadcast IP

Broacast Ethernet

Ejemplos broadcast otros protocolos  
(ATM)

# Implementacion. DNAT IV

## Algoritmo entrega IP/Ethernet



# Implementacion. DNAT

## DNAT con Enrutamiento L3

#1 Dest -> 212.12.13.2 via 212.12.13.254

#1' 212.12.13.254(Dest) -> 212.12.13.2 via 212.12.13.254

DNAT in ("Manual")

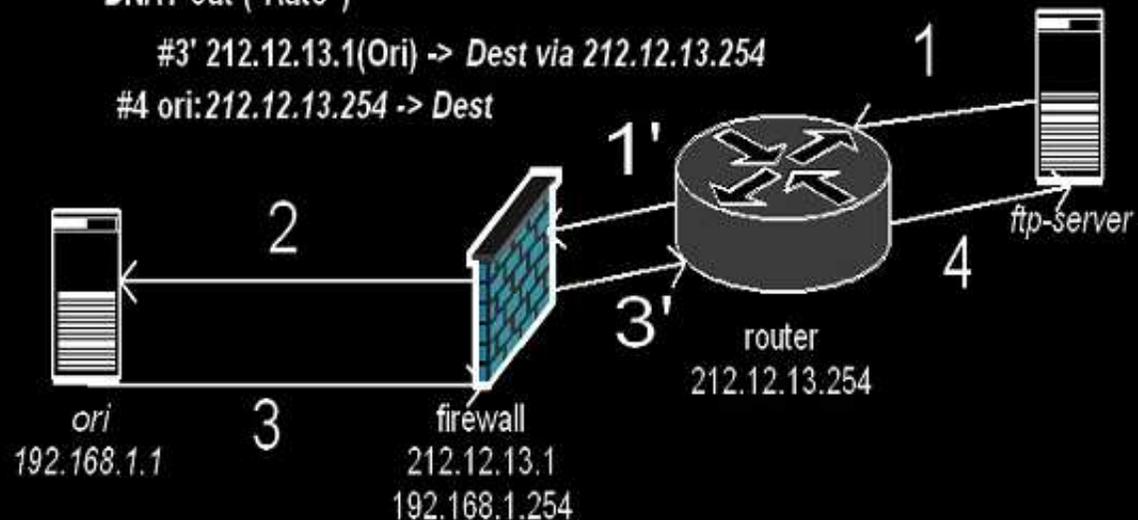
#2 192.168.1.254(Dest) -> 192.168.1.1

#3 ori:192.168.1.1 -> Dest via 192.168.1.254

DNAT out ("Auto")

#3' 212.12.13.1(Ori) -> Dest via 212.12.13.254

#4 ori:212.12.13.254 -> Dest





# Implementacion. DNAT VII

DNAT con Enrutamiento L3,  
implementacion con linux.

Hay que hacerlo en el punto intermedio (router)  
A veces no tenemos acceso

```
# route add 212.12.13.2 gw 212.12.13.1
```

# Implementacion. DNAT VIII

DNAT con Enrutamiento L2. Proxy ARP,  
implementacion con linux

Determinar la MAC externa

```
# ifconfig -a
eth0      Link encap:Ethernet  HWaddr 00:04:4C:03:E4:CD
          inet addr:212.12.13.1    Bcast:217.126.145.192
eth1      Link encap:Ethernet  HWaddr 00:A0:C9:4C:F9:09
          inet addr:192.168.1.254  Bcast:192.168.1.255
```

Meter ruta estatica ARP

```
#arp -s 212.12.13.2 00:04:4C:03:E4:CD pub
```

# Implementacion. NAT IX

## Reglas de NAT, ejemplos.

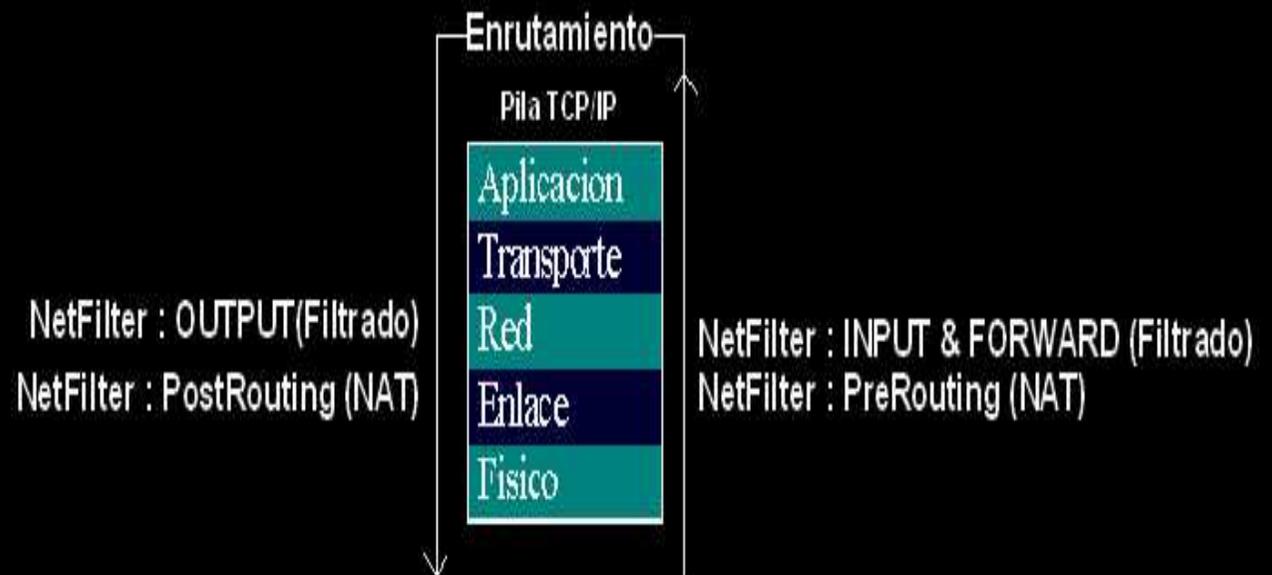
```
# DNAT de ip real (VIRTUAL) hacia Vulcano, con el puerto 21
iptables -t nat -A PREROUTING -d $VIRTUAL -j DNAT -p tcp --dport 21 --
    to $VULCANO      # FTP

# SNAT de Caligula con la ip VIRTUAL
iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth0 -s $CALIGULA      -j SNAT --to
    $VIRTUAL

#HTTP Proxy transparente a traves de SQUID en VULCANO
iptables -t nat -A PREROUTING -d ! $LOCALNET -s $PRIVATE -p tcp --dport
    80 -j DNAT --to $VULCANO:8080
```

# Implementación. NAT X

¿Cuál es el orden de aplicación del filtrado y el NAT ?



# HA en Firewalls

Conceptos de HA

Tipos de HA

- Clustering

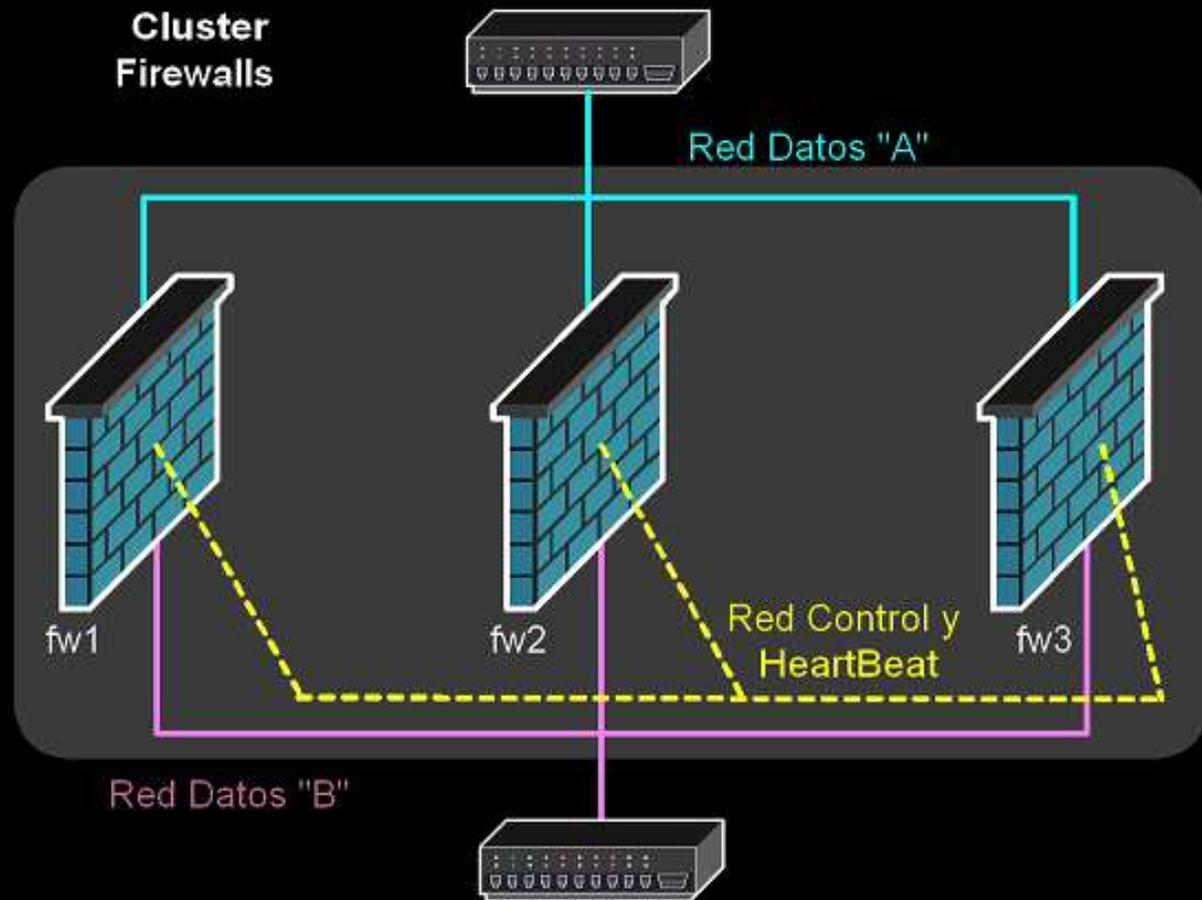
- HA Hot Standby (pasivo/activo)

- HA Activo/Activo

- HA A/A con Load Sharing.

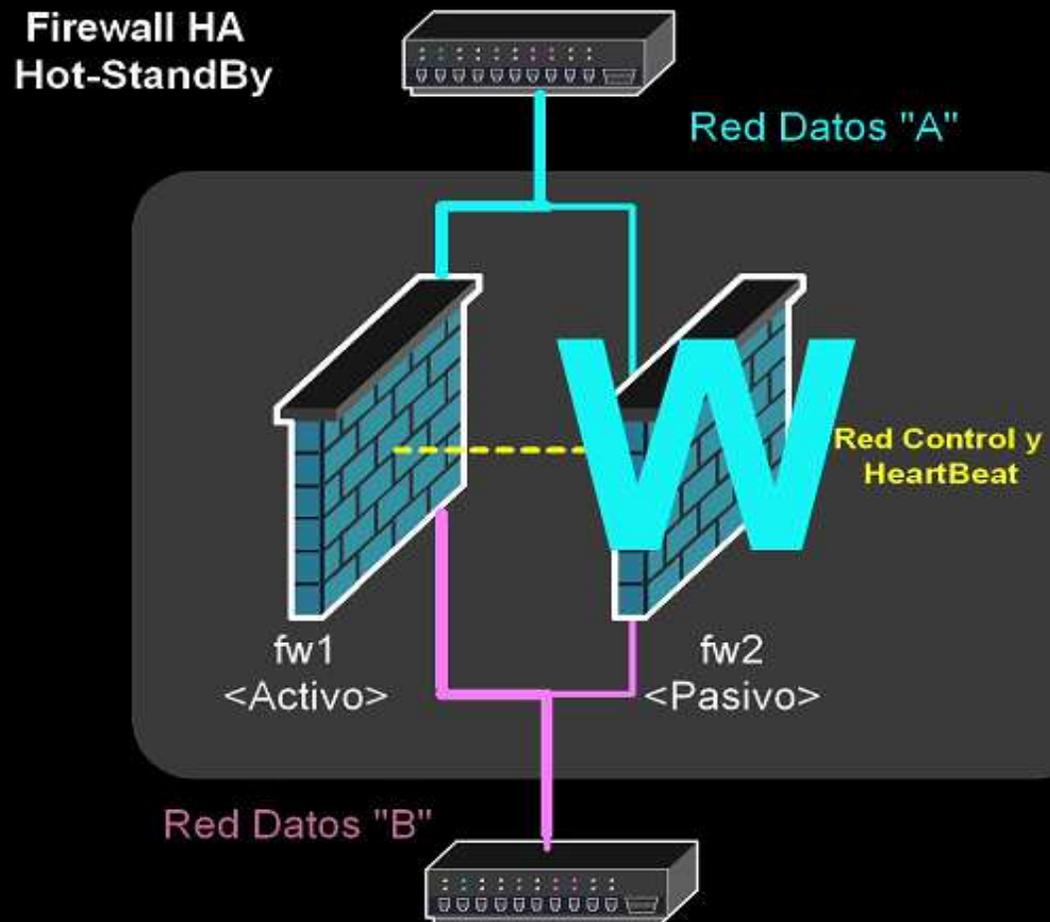
# HA en Firewalls I

## Clustering



# HA en Firewalls II

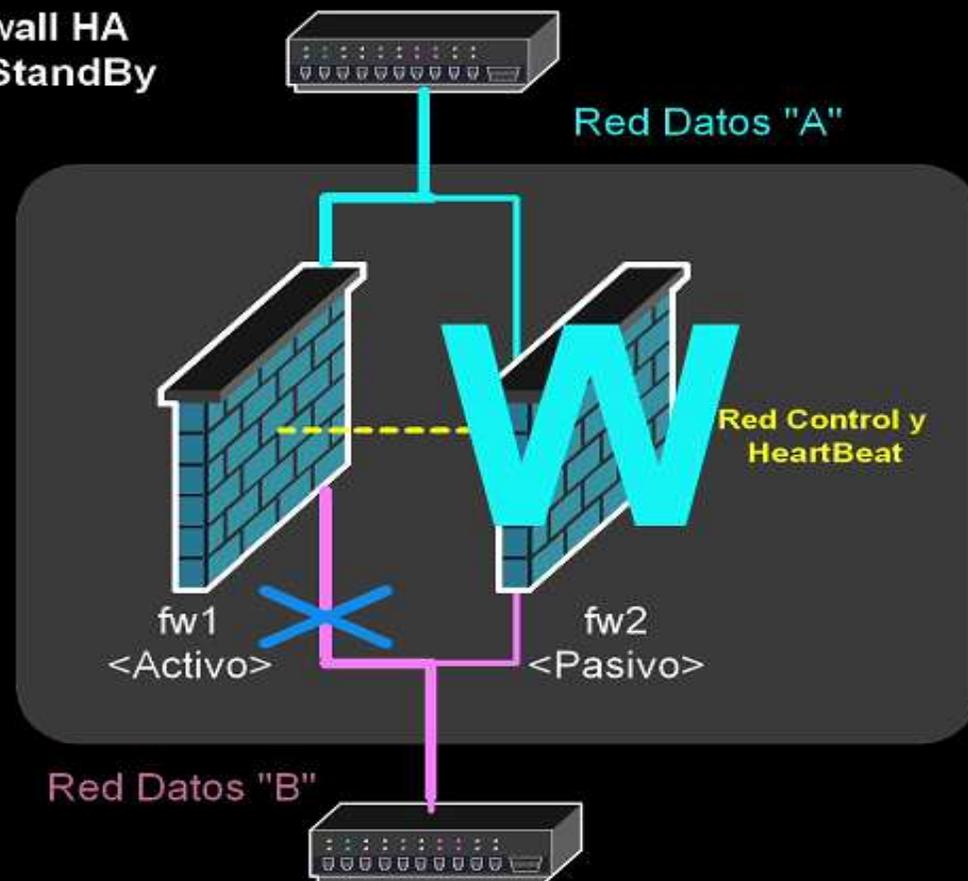
## HA Hot StandBy Activo/Pasivo



# HA en Firewalls III

Hot StandBy, fallo

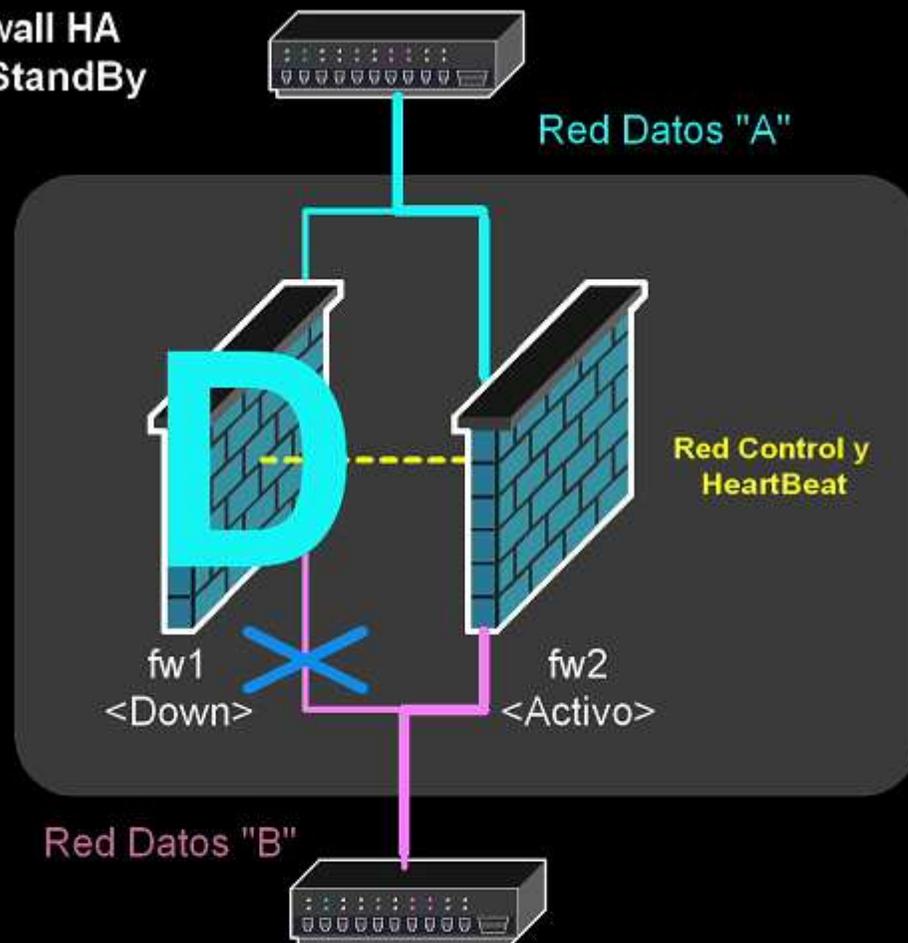
Firewall HA  
Hot-StandBy



# HA en Firewalls IV

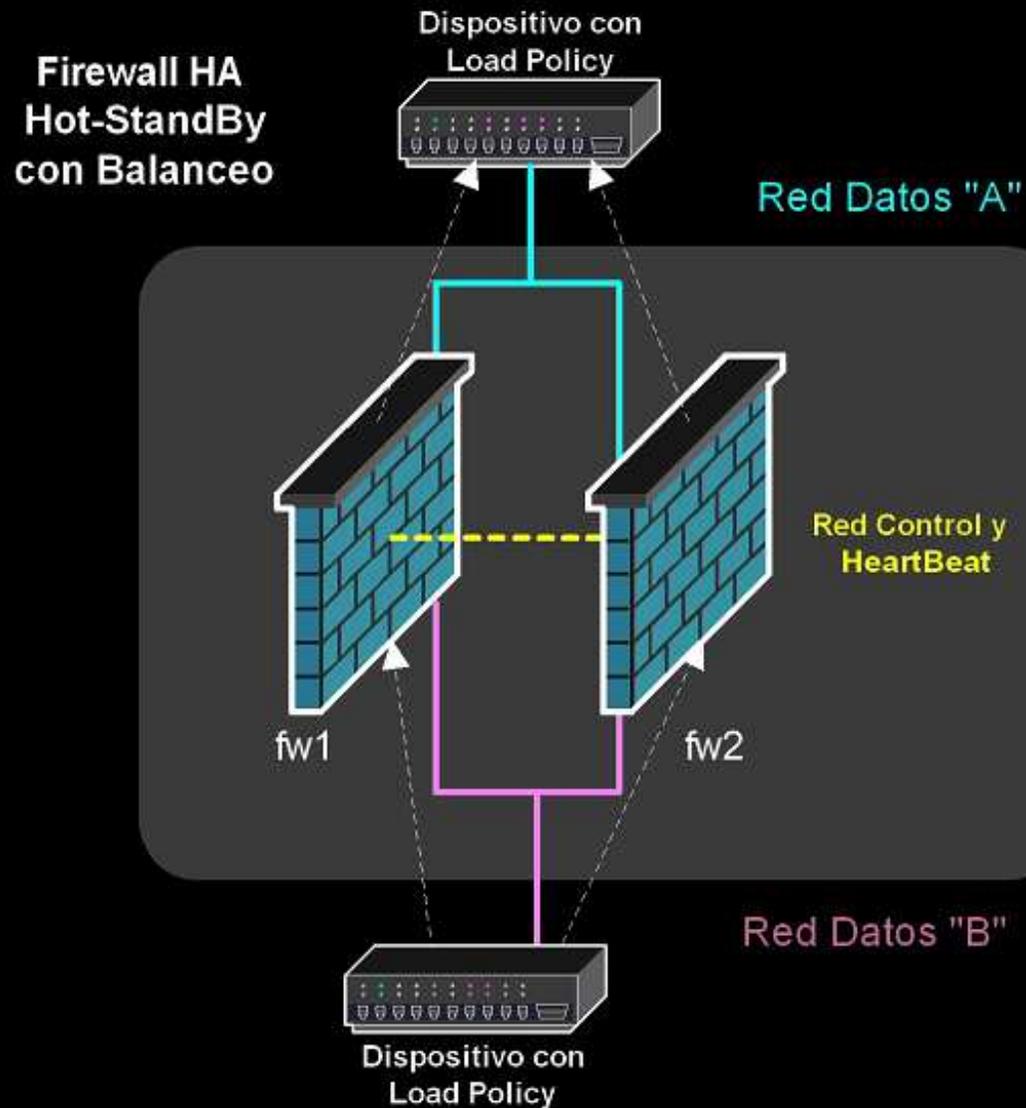
Hot StandBy, switch over

Firewall HA  
Hot-StandBy



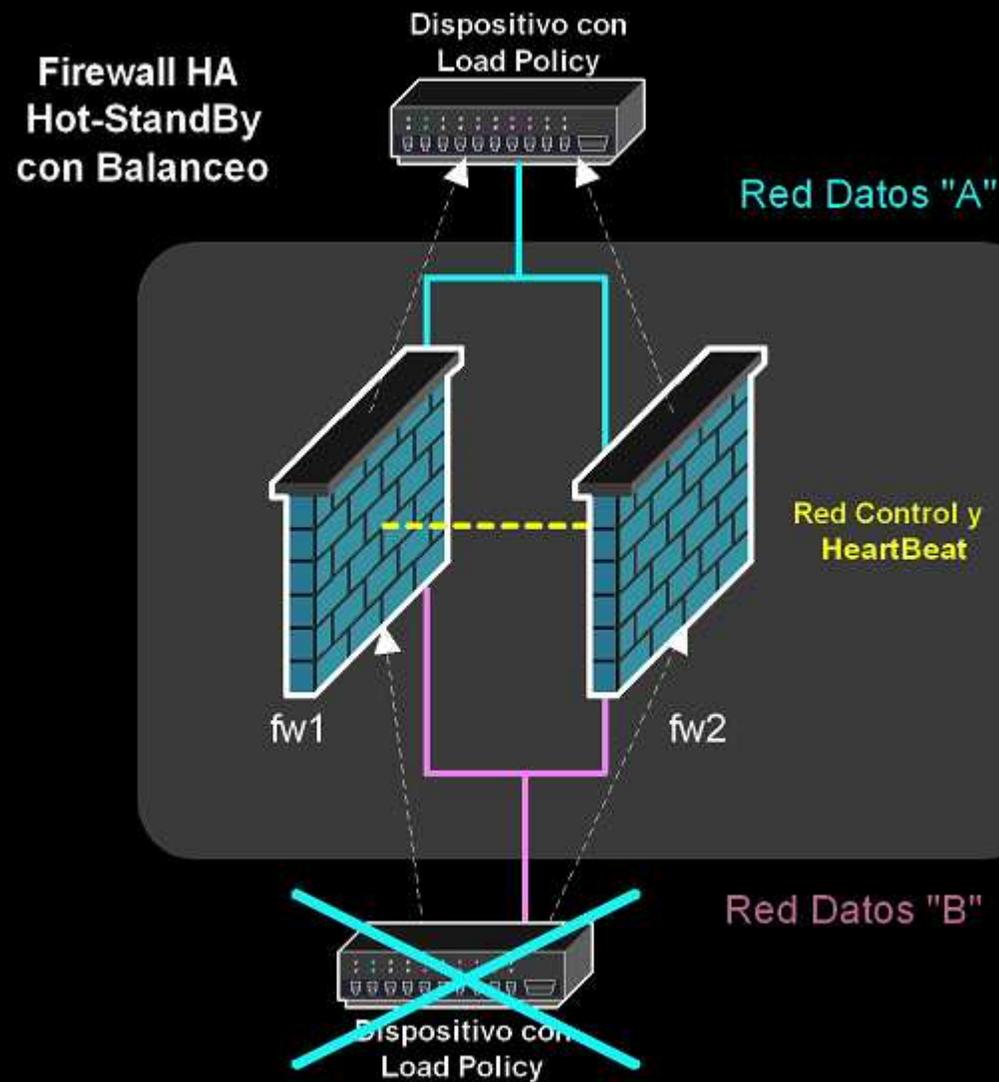
# HA en Firewalls V

## HA Activo/Activo: Load Sharing



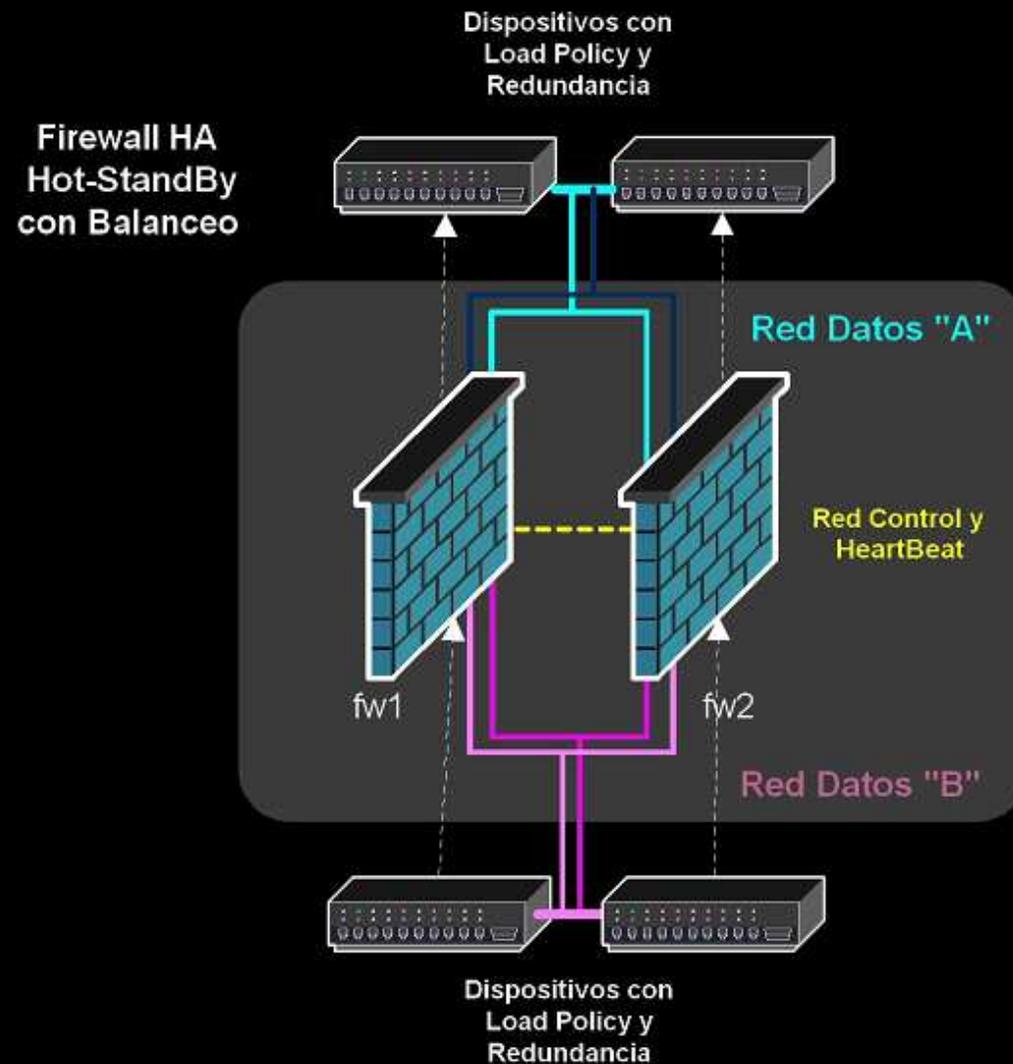
# HA en Firewalls VI

¿Es esto perfecto?.



# HA en Firewalls VII

## HA Integral y Load Sharing



# Implementando HA

VRRP. Rfc 2338

Cisco HSRP

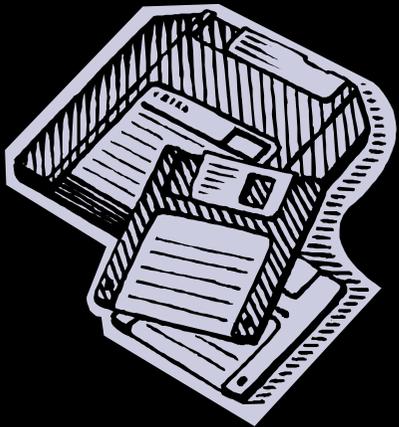
Autenticación

Standard y fabricantes.

Firewalls

Electronica de red

SSOO



# Implementando VRRP I

## Arranque

```
#!/bin/bash
#
# VRRP Daemon Start, 01/03/02
# Sancho Lereña, slerena@gnusec.com

LISTA_PROCESOS=`ps -A | grep "vrrpd" | tr -s " " | cut -d " " -f 2`
if [ -n "$LISTA_PROCESOS" ]
then
    echo " There are present VRRP daemons running. Aborting."
else
    echo "Arrancando demonio VRRP en eth1/192.168.5/24"
    nohup vrrpd -v 105 -p 100 -i eth1 192.168.5.100 > /dev/null &
    echo "Arrancando demonio VRRP en eth0/192.168.6/24"
    nohup vrrpd -v 106 -p 100 -i eth0 192.168.6.100 > /dev/null &
    echo "Waiting for VRRP Daemons"
    sleep 10
    echo "Restoring IP routing"
    route add default gw 192.168.5.1; fi;
```

# Implementando VRRP II

## Parada

```
# bin/bash
# VRRP Daemon Stop, 01/03/02
# Sancho Lerena, slerena@gnusec.com

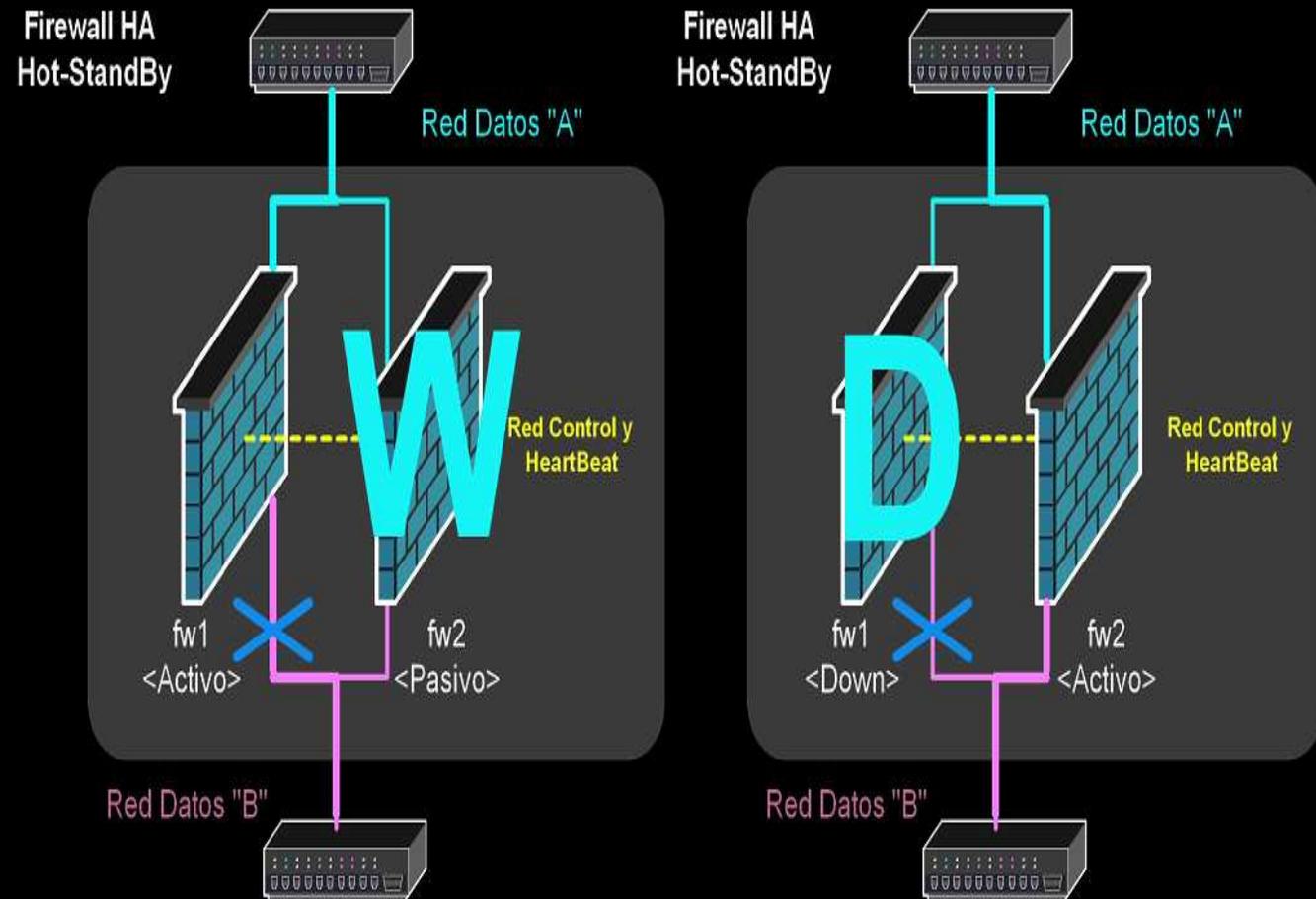
if [ "$1" == "-?" ]
then
    echo "Syntax:"
    echo "    vrrp-stop [-f] "
    echo " "
    echo " -f : force kill with signal 9 "
    exit
fi;

# Obtener el PID de los procesos en memoria
LISTA_PROCESOS=`ps -A | grep "vrrpd" | tr -s " " | cut -d " " -f 2`
if [ -z "$LISTA_PROCESOS" ]
then
    echo " No VRRP Daemons present. Aborting."
else
    echo " Killing all VRRP daemons"
    if [ "$1" == "-f" ]
    then
        kill -s 9 $LISTA_PROCESOS
    else
        kill $LISTA_PROCESOS
    fi;
fi;
```

# Implementando VRRP III

## Monitorización.

Problema del agujero negro



# Implementando VRRP IV

## Monitorización

```
#!/bin/bash
# Checking connectivity with ICMP Ping, VRRPD Companion Script
VER="11/03/2002 - v1.0"

SLEEP_TIME=$2          # Tiempo de parada entre checks, en segundos
if [ -z $2 ]
then
    SLEEP_TIME=5       # Si no se especifica, el check es cada 5 segundos
fi;

# Obtener el PID de los procesos de VRRPD en memoria
LISTA_PROCESOS=`ps -A | grep "vrrpd" | tr -s " " | cut -d " " -f 2`
if [ -z "$LISTA_PROCESOS" ]
then
    echo " No VRRP Daemon running, aborting. "
    exit
fi;

IP_DESTINO=$1          # IP de comprobacion, pasada como 1º parametro
COMANDO=`ping -c 1 "$IP_DESTINO" | grep '100% packet loss'`
RES=0
while [ "$RES" -eq 0 ];do
    if [ ! -z "$COMANDO" ] ;then
        echo " Ping fail "
        echo " Shutting down VRRP daemons "
        kill -s 9 $LISTA_PROCESOS
        RES=1;else
            echo " Debug: Ping ok"
            sleep $SLEEP_TIME
        fi;done;
```

# Detectores de intrusión

Fundamentos de un IDS

Tipos

Host / Servidor / FS

Red

Arquitecturas distribuidas

Importancia de las actualizaciones



# IDS. Snort

Que es SNORT

Plataformas y rendimiento

Arquitectura

- Configuración

- Filtros

- Reglas

  - Actualización

Respuestas activas

Manejo de incidencias

- SnortSnarf

- SQL

# Implementando Snort I

## Informes automatizados

 **SnortSnarf start page**  
All Snort signatures  
[SnortSnarf v010821.1](#)

4193 alerts found using input module SnortFileInput, with sources:

- /var/log/snort/snort.alert

Earliest alert at **06:30:58.150805** on *03/11/2002*

Latest alert at **06:29:56.611588** on *03/12/2002*

Signature (click for sig info)	# Alerts	# Sources	# Destinations	Detail link
MISC Large ICMP Packet <a href="#">[arachNIDS]</a>	1074	58	8	<a href="#">Summary</a>
SCAN nmap TCP <a href="#">[arachNIDS]</a>	978	17	5	<a href="#">Summary</a>
INFO MSN chat access	915	1	39	<a href="#">Summary</a>
SNMP request udp <a href="#">[CVE]</a>	460	1	1	<a href="#">Summary</a>
SHELLCODE x86 inc ebx NOOP	277	31	1	<a href="#">Summary</a>
INFO ICQ access	229	1	18	<a href="#">Summary</a>
SNMP public access udp <a href="#">[CVE]</a>	92	1	1	<a href="#">Summary</a>
EXPERIMENTAL SHELLCODE x86 NOOP	70	22	2	<a href="#">Summary</a>
DDOS shaft client to handler <a href="#">[arachNIDS]</a>	55	6	1	<a href="#">Summary</a>
SHELLCODE x86 NOOP <a href="#">[arachNIDS]</a>	19	6	1	<a href="#">Summary</a>
SHELLCODE x86 setuid 0 <a href="#">[arachNIDS]</a>	6	3	1	<a href="#">Summary</a>
ICMP Source Quench (Undefined Code!)	4	3	4	<a href="#">Summary</a>

# Implementando Snort II

## Investigando ataques



### SnortSnarf signature page

DNS SPOOF query response with ttl: 1 min. and no authority

[SnortSnarf v010821.1](#)

1 alerts with this signature using input module SnortFileInput, with sources:

- `/var/log/snort/snort.alert`

Earliest such alert at **02:38:30.018070** on *03/12/2002*

Latest such alert at **02:38:30.018070** on *03/12/2002*

DNS SPOOF query response with ttl: 1 min. and no authority

[1 sources](#)

[1 destinations](#)

Rules with message "DNS SPOOF query response with ttl: 1 min. and no authority":

```
alert udp $EXTERNAL_NET 53 -> $HOME_NET any (msg:"DNS SPOOF query response with ttl: 1 min. and no authority", content:"|81 80 00 01 00 01 00 00 00 04|", content:"|c0 0c 00 01 00 01 00 00 00 3c 00 04|"; classtype:bad-unknown; sid:254; rev:2;) (from dns.rules)
```

### Sources triggering this attack signature

Source	# Alerts (sig)	# Alerts (total)	# Dsts (sig)	# Dsts (total)
	1	1	1	1

# Implementando Snort III

## Investigando atacantes



### SnortSnarf alert page

Source: *217.126.145.185*

[SnortSnarf v010821.1](#)

2 such alerts found using input module SnortFileInput, with sources:

- */var/log/snort/snort.alert*

Earliest: *11:47:22.055772 on 03/11/2002*

Latest: *15:55:40.528649 on 03/11/2002*

1 different signatures are present for *217.126.145.185* as a source

- 2 instances of [INFO VNC server response](#)

There are 1 distinct destination IPs in the alerts of the type on this page.

217.126.145.185	Whois lookup at:	<a href="#">ARIN</a>	<a href="#">RIPE</a>	<a href="#">APNIC</a>	<a href="#">Geektools</a>
	DNS lookup at:	<a href="#">Amenesi</a>	<a href="#">TRIUMF</a>	<a href="#">Princeton</a>	

```
03/11-11:47:22.055772 [**] [1:560:2] INFO VNC server response [**] [Classification: Misc activity] [Priority: 3] (TCP) 217.126.145.185:XXXXXX->XXXXXXXXXX:XXXXXX
```